

СОГЛАСОВАНО:

Начальник Управления культуры,
спорта и молодежной политики
Администрации УКМО
Носкова Н.В.



УТВЕРЖДАЮ:

Директор МКУК
«Усть-Кутская МБ» УКМО
Конопацкая Л.Н.



Положение о проведении квест-игры «По Ленским местам»

1. Общее положение

- 1.1. Квест-игра «По Ленским местам» (далее – квест-игра) посвящается 45-летию начала строительства Байкало-Амурской магистрали и 65-летию присвоения Усть-Куту статуса города.
- 1.2. Организатором квест-игры является Усть-Кутская межпоселенческая библиотека.
- 1.3. Партнеры по проведению квест-игры - Управление культуры, спорта и молодежной политики Администрации Усть-Кутского муниципального образования, Усть-Кутский исторический музей, Филиал №1 МКУК "Городской культурно-библиотечный центр" УКМО (ГП), Информационная поддержка – общественно-политическая газета Усть-Кутского района «Ленские вести», МП «Телерадиокомпания «Диалог» УКМО.
- 1.4. Цели квест-игры: привлечение устькутян к изучению истории своего края, воспитание чувства патриотизма, укрепление связи поколений умение работать в команде.

2. Участники квест-игры

- 2.1. К участию в квест-игре приглашаются команды по 5 человек. Возраст участников – от 14 лет и старше. Каждая команда выбирает себе отличительные атрибуты (кепки, футболки и т.п.).
- 2.2. Для участия в квест-игре необходимо в срок до 21 июня подать заявку, в которой указывается название команды и состав команды (ФИО участников, контактный телефон капитана команды).
- 2.3. Заявку можно принести в письменном виде в межпоселенческую библиотеку по адресу: г. Усть-Кут, ул. Речников, 42 или отправить на e-mail: libustkut@mail.ru.
- 2.4. Организационное собрание участников квест-игры состоится 27 июня 2019 г. в 17.00 часов в межпоселенческой библиотеке по вышеуказанному адресу. Телефон для справок – 5-76-77.

3. Место и сроки проведения квест-игры

- 3.1. Квест-игра проводится 29 июня в микрорайоне «Лена».
- 3.2. Старт квест-игры состоится в 10-00 по адресу: г. Усть-Кут,

ул. Реброва- Денисова, д.7а. Участникам необходимо прибыть к месту старта не позднее 09-30 пройти регистрацию и инструктаж.

4. Порядок проведения и правила квест-игры

- 4.1. Каждая команда должна пройти несколько игровых станций, ответить на вопросы, выполнить определенные задания и заработать максимально возможное количество баллов. На всех станциях будут стоять координаторы игры, выдающие задания и проставляющие баллы за выполненные задания.
- 4.2. Критерии оценки:
 - правильность и полнота выполнения заданий (по пятибалльной системе);
 - сплоченность команды при выполнении заданий (по пятибалльной системе);
 - первым трем командам, дошедшим до финала, начисляются соответственно 3, 2 и 1 дополнительных балла.
- 4.3. В случае если команда затрудняется с выполнением задания, она имеет право получить подсказку у координатора очередного этапа. В этом случае с команды снимается 1 балл.
- 4.4. Форма одежды членов команды во время квест-игры – удобная, обязательно по погоде. Для команд, в составе которых будут несовершеннолетние участники, обязательно наличие 1-2 взрослых сопровождающих.
- 4.5. Обязательным условием квест-игры является выполнение правил техники безопасности и правил дорожного движения. За их нарушение команда выбывает из квест-игры.
- 4.6. Победителем квест-игры становится команда, которая пройдет всю игру максимально быстро, верно ответит на все вопросы, выполнит все предложенные задания и наберет наибольшее количество баллов.

5. Награждение

- 5.4. По итогам квест-игры три команды, занявшие по количеству набранных баллов 1-е, 2-е, 3-е места, будут награждены дипломами победителей и подарочными сертификатами. Остальные команды получают сертификаты участников.
- 5.5. Финансирование проведения квест-игры и награждения победителей производится за счет средств, полученных от Управления культуры, спорта и молодежной политики Администрации УКМО, и средств организатора игры – Усть-Кутской межпоселенческой библиотеки.